

Дослідник, 1920-ті

Ім'я _____ Місце народження _____ Стать _____
 Місце проживання Бостон Рід занять _____ Випускник _____ Вік 24



ХАРАКТЕРИСТИКИ

СИЛ	Звич	Висок	Екстр	РОЗ	Звич	Висок	Екстр	Очки здоров'я	Максимальне	Поточне
	60	30	12		50	25	10		10	
СТА	Звич	Висок	Екстр	ВОЛ	Звич	Висок	Екстр	Очки магії	Максимальне	Поточне
	50	25	10		50	25	10		10	
СПР	Звич	Висок	Екстр	ПРИ	Звич	Висок	Екстр	Талан	Початковий	Поточний
	40	20	8		60	30	12		60	
ІНТ	Звич	Висок	Екстр	ОСВ	Звич	Висок	Екстр	Глузд	Початковий	Поточний
ІДЕІ	80	40	16	ЗНАННЯ	70	35	14		50	Божевілья
										10

СПОКЛИК
ЖТУЛХУ
 40-річний ювілей
 1981~2021

Макс. глузд ☐ Тимчасове божевілья ☐ Повне божевілья ☐ Глибока рана ☐ Непритомність ☐ При смерті ☐

УМІННЯ

☐ Антропология (01%)	Звич	Висок	Екстр	☐ _____ (05%)	Звич	Висок	Екстр	☐ Пошук прихованого (25%)	Звич	Висок	Екстр
☐ Археология (01%)	50	25	10	☐ _____ (Мистецтво / ремесло)				☐ Правознавство (05%)			
☐ Бій (рукопашний) (25%)	45	22	9	☐ Мити Ктулху (00%)				☐ Природознавство (10%)			
☐ Бій				☐ Латина (01%)	40	20	8	☐ Психологія (10%)			
☐ _____ (Мова (іноземна))				☐ _____				☐ Ремонт (електрика) (10%)			
☐ Бухгалтерія (05%)				☐ Англійська (ОСВ)	70	35	14	☐ Ремонт (механіка) (10%)			
☐ Верховна їзда (05%)				☐ Мова (рідна)				☐ Слух (20%)	70	35	14
☐ _____ (10%) (Виживання)				☐ Наука				☐ Слюсарство (01%)			
☐ Вистежування (10%)				☐ _____				☐ Стрибок (20%)			
☐ Водіння (20%)				☐ Непомітність (20%)				☐ Стрільба (гвинтівка / дробовик) (25%)			
☐ Вправність рук (10%)				☐ Обман (05%)				☐ Стрільба (пістолет) (20%)			
Достаток (00%)	25	12	5	☐ Окультизм (05%)				☐ _____ (Стрільба)			
☐ Залякування (15%)				☐ Орієнтування на місцевості (10%)				☐ _____			
☐ Історія (05%)	60	30	12	☐ Оцінка майна (05%)				☐ Ухиляння (половина СПР)	40	20	8
☐ Кидання (20%)	40	20	8	☐ Переконливість (10%)	50	25	10	☐ Шарм (15%)			
☐ Користування бібліотекою (20%)	60	30	12	☐ Перша допомога (30%)				☐ _____			
☐ Лазіння (20%)	30	15	6	☐ _____ (01%)				☐ _____			
☐ Маскування (05%)				☐ Пілотування				☐ _____			
☐ Медицина (01%)				☐ Плавання (20%)				☐ _____			

БІЙ

Зброя	Уміння	Пошкодж.	К-ть атак	Дальність	К-ть показник	Показник	Переміщення	8
Рукопашний	45 22 9	1К3 + БП	1	-	-	-	Будова	0
							Ухиляння	40 20 8
							Бонусні пошкодження	0



Моя історія

Передісторія

Опис зовнішності _____
Пристойний, але недорогий одяг.
Завжди з книжками в руках.

Риси _____
Вірність, жага до знань.

Переконавання і вірування _____
Наукою та логікою можна пояснити майже
все.

Травми та шрами _____

Важливі люди _____
Батько, який пропав безвісти під час експедиції
в Південну Америку

Фобії та манії _____

Важливі місця _____

Фоліанти та заклинання _____

Цінні речі _____
Батькова стара перова ручка, що постійно
лежить у кишені.

Дивні події та зустрічі _____

Спорядження і майно

Блокнот. _____
Батькова стара перова
ручка. _____

Багатство

У кишені 10 доларів
Заощадження 50 доларів
Активи _____

Супутники

Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____



Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____
Перс. _____ Гравець _____

Пам'ятка

Кидки на вміння та характеристики

Рівні успіху:	Цілковитий провал 100/96+	Провал > уміння	Звичайний ≤ уміння	Високий 1/2 уміння	Екстремальний 1/5 уміння	Феноменальний 01
------------------	------------------------------	--------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------------	---------------------

Перекид: треба виправдати перекид.

Бойові кидки чи кидки на глузд перекинути не можна.

Рани та відновлення

Перша допомога відновлює 1 ОЗ Медицина відновлює 1К3 ОЗ

Глибока рана = втрата $\geq 1/2$ макс. ОЗ за одну атаку

ОЗ дорівнюють 0 (без глибокої рани) = **непритомність**

ОЗ дорівнюють 0 (з глибокою раною) = **при смерті**

При смерті: перша допомога = тимч. стабіліз.; далі потрібна медицина

Темп відновлення (без глибокої рани): 1 ОЗ за день

Темп відновлення (з глибокою раною): 1 кидок на відновлення за тиждень



